

**Schnittstelle
VF16**

AUDAC

PROFESSIONAL AUDIO EQUIPMENT

MVF16 Multi Voice File Interface



Bedienungsanleitung
& Installationsleitfaden

AUDAC PROFESSIONAL AUDIO EQUIPMENT

Bedienungsanleitung & Installationsleitfaden

© AUDAC
<http://www.audac.be>
info@audac.be

Index

EINFÜHRUNG	3
UMGEBUNG.....	4
SICHERHEITSVORSCHRIFTEN	4
WARNUNG- BEDIENUNG	4
ANSCHLÜSSE MIT DER MVF16 SCHNITTSTELLE.....	5
PIN-OUT.....	7
BEISPIEL	7
PERSÖNLICHE NOTIZEN	8

Einführung

Diese Sektion beschreibt in aller Kürze die Funktionalität der MVF16 Schnittstelle.

Der MVF16 Schnittstelle ist eine vielseitige, flexible Lösung für unterschiedliche Audioanwendungen.

Der MVF16 Modul hat 14 Kontakte die verwendet werden um Kommandos aus zu steuern zum INTER-M MVF2123 via den seriellen Interface.

Die Standardkonfiguration verfügt über 1 Feuealarmkontakt, 13 normale Kontakte und 2 offen Kollektorausgänge die verwendet werden um ein Relais um zu schalten (maximale continue sink current is 100mA, maximum peak sink current is 200mA).

Umgebung

Schützen Sie das Gerät vor Staub, Wärme, Feuchtigkeit und Vibrationen.

Dieses Gerät darf nicht in der Nähe von Wasser oder anderen Flüssigkeiten betrieben werden. Sprühen Sie kein Wasser oder andere Flüssigkeiten auf das Gerät.

Das Gerät ist nur für den Innengebrauch gedacht. Benutzen Sie dieses Gerät nicht außer.

Sicherheitsvorschriften

Das Gerät immer mit Sorgfalt benutzen.

Nur geerdete Steckdosen und Netzkabel mit geerdetem Stecker verwenden um das Gerät anzuschließen.

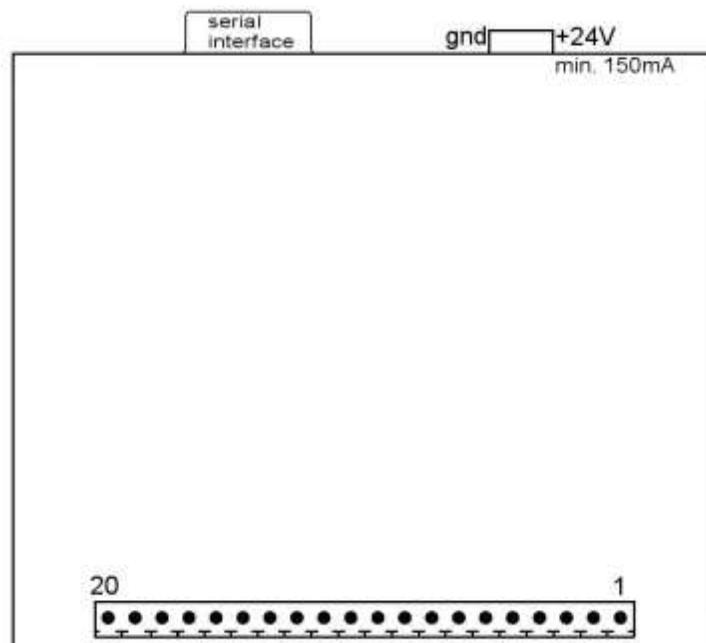
Das Gerät nicht öffnen (Gefahr von elektrischen Schlägen).



WARNUNG- BEDIENUNG

Im Inneren des Gerätes dürfen von Benutzern keine Veränderungen vorgenommen werden. Nur qualifizierte Fachleute dürfen erforderliche Einstellungen durchführen. Machen Sie selbst keine Einstellungen, es sei denn, Sie sind dafür qualifiziert.

Anschlüsse mit der MVF16 Schnittstelle



Die Inputkontakte der MVF16 Schnittstelle muss bedient werden durch normalen offen Kontakte. Wenn eine Erdverbindung gemacht ist, wird die entsprechende Nummer abspielt. Wenn die Verbindung unterbrochen wird (Nicht langer auf den Knopf drücken), dann wird die Nummer vollständig abgespielt. Der Feueralarmkontakt stoppt die Nummer unmittelbar wenn die Erdverbindung unterbrochen ist.

Die offen Kollektorausgänge sind beide aktiv wie lange die Nummer abspielt.

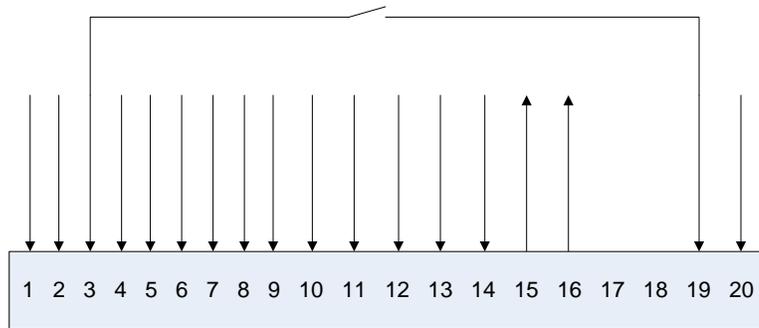
Die MVF16 Schnittstelle kann verbunden werden mit dem INTER-M PV632 mit einem seriellen (straight) Kabel.

Pin-out

- 1: contact Feueralarm (unterbrochen Kontakt = Nummer stoppt unmittelbar) (track 1)
- 2: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt) (track 2)
- 3: contact push–play (unterbrochen Kontakt= Nummer wird vollständig abgespielt) (track 3)
- 4: contact push–play (unterbrochen Kontakt= Nummer wird vollständig abgespielt) (track 4)
- 5: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 5)
- 6: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 6)
- 7: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 7)
- 8: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 8)
- 9: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 9)
- 10: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 10)
- 11: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 11)
- 12: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 12)
- 13: contact push– play (unterbrochen Kontakt Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 13)
- 14: contact push–play (unterbrochen Kontakt = Nummer wird vollständig abgespielt)) (track 14)
- 15: output 1: offen Kollektor output (maximum continue sink current ist 100mA !!)
- 16: output 2: offen Kollektor output (maximum continue sink current ist 100mA !!)
- 17-18: nicht verwendet
- 19-20: Erdung

Beispiel

Um track 3 ab zu spielen, schließen Sie den Kontakt.



Persönliche Notizen